کلاس اپسان

کلاس Appsan

کلاس `Appsan` برای مدیریت عناصر و رفتارهای برنامه طراحی شده است. در این قسمت به توضیح توابع مختلف این کلاس و مثال‌هایی برای هر کدام پرداخته می‌شود.

1. `setProperty`

این تابع مقدار یک پراپرتی از یک المان خاص را تغییر می‌دهد.

ورودی‌ها:

- `elementId: string` - شناسه المان مورد نظر
- `propertyName: string` - نام پراپرتی
- `propertyValue: string` - مقدار جدید پراپرتی

نوع بازگشتی: `void`

مثال:

```
appsan.setProperty('element1', 'color', 'red');
```

این کد رنگ المان با شناسه `element1` را به قرمز تغییر می‌دهد.

2. `setVariable`

این تابع مقدار یک متغیر را تغییر می‌دهد. و در صورت عدم وجود آن را می سازد.

ورودی‌ها:

- `variableId: string` - شناسه متغیر مورد نظر
- `variableValue: string` - مقدار جدید متغیر

نوع بازگشتی: `void`

مثال:

```
appsan.setVariable('var1', 'newValue');
```

این کد مقدار متغیر با شناسه `var1` را به `newValue` تغییری می‌دهد.

3. `runUpdate`

این تابع یک آپدیت اپسان ورودی را اجرا می کند. برای اطلاعات بیشتر به بخش آپدیت مراجعه کنید.

ورودی‌ها:

- `updateJson: string` - اطلاعات بهروزرسانی به صورت JSON

نوع بازگشتی: `void`

مثال:

```
const updateInfo = JSON.stringify({ elementId: 'element1', property: 'visible', value: true });
appsan.runUpdate(updateInfo);
```

این کد بهروزرسانی‌ای را اجرا می‌کند که المان با شناسه `element1` را قابل مشاهده می‌کند.

4. `runAction`

این تابع یک اکشن را اجرا می‌کند. برای اطلاعات بیشتر بخش اکشن ها را مطالع کنید.

ورودی‌ها:

- `actions: string` - نام اکشن مورد نظر

نوع بازگشتی: `void`

مثال:

```
appsan.runAction('app/end');
```

این کد اکشن `app/end` را اجرا می‌کند.

5. `findElementById`

این تابع یک المان را با استفاده از شناسه آن پیدا می‌کند.

ورودی‌ها:

- `id: string` - شناسه المان مورد نظر

نوع بازگشتی: `{ id, value }`

مثال:

```
const element = appsan.findElementById('element1');
console.log(element);
```

این کد المان با شناسه `element1` را پیدا کرده و اطلاعات آن را در کنسول چاپ می‌کند.

Revision #3
Created 2024-07-06 14:44:22 UTC by a.dadgari
Updated 2024-07-06 14:52:53 UTC by a.dadgari