المان ها

- مقدمه
- Page
- Dialog
- PermissionDialog
- FAB
- Permission
- Text
- AutoCompleteTextInput
- TextInput
- Checkbox
- Button
- Divider
- Card
- Image
- Map
- Marker
- Videoplayer
- DropDown
- SimpleDialog
- Snackbar
- Frame
- Footer
- المان های قابل رویت
- المان های غیر قابل رویت
- BottomSheetDialog
- ImageButton
- Img

- InputTextDialog
- ProgressBar
- RadioButton
- RadioGroup
- ButtonGroup
- Action
- InlineUpdate
- material-textinput
- date picker
- BottomSheet
- variable
- deepLinkReceiver
- OSM Map
- webpage

مقدمه

المان ها قطعات سازنده ی نمای اپسان شما هستند.

هر المان توسط دستگاه بررسی میشود و به المان مشابه در اندرویدی تبدیل میشود. هرکدام از المان ها خواص خود را دارند برای مثال المانی که نیاز به تصویری داشته باشد خاصیت تصویر پذیری دارد. در ادامه به بررسی انواع المان ها و خواص آن ها خواهیم پرداخت.

همین طور بین بعضی از المان ها خواص مشترکی وجود دارند که آن را مشاهده می کنیم.

اشتراک همه المان ها

id :

همه ی المان ها قابلیت id پذیری را دارند در نتیجه شما میتوانید به تمام المان ها، یک id یکتا نسبت دهید تا بتوانید مقدارآن ها را در زمان بازگشت نتایج بررسی کنید. (رجوع شود به بخش " مقادیر ارسالی برای سرور")

المان های درب گیرنده

این المان ها، مادر المان های دیگر هستند و به عنوان یک صفحه روی دستگاه کاربر رندر میشوند.

که شامل المان های زیر میشود :

- Page
- Dialog
- PermissionDialog

المان های فرزند

المان هایی هستند که بر روی المان های مادر اجرا میشوند.

المان های فرزند شامل المان های زیر هستند :

- Permission
- Fab
- Text
- AutoCompleteTextInput

- TextInput
- Checkbox
- Button
- Divider
- Image
- Map
- Marker
- VideoPlayer
- DropDown
- SimpleDialog
- Snackbar
- Frame
- Footer

Page

این المان مادر نشان دهنده ی این است که یک صفحه کامل باید روی دستگاه کاربر ساخته شود و باقی المان ها به صورت فرزند داخل این تگ قرار می‌گیرند.

این المان علاوه بر خواصی که در ادامه بررسی خواهند شد از خواص زیر نیز برخوردار است :

- Title :

تیتر صفحه را مشخص می‌کند و مقدار آن می‌تواند هر متنی باشد.

- onBack :

در زمان بازگشت از صفحه کنونی اجرا می‌شود و مقدار آن یک اکشن است که در فصول آتی به آن می پردازیم.

- Layout :

نوع چیدمان صفحه را مشخص می‌کند و دو مقدار linear_horizontal و linear_vertical را می‌پذیرد.

- OnShown :

اکشنی که موقع نمایش داده شدن صفحه رخ می‌دهد را مشخص می‌کند.

- OnResume :

اکشنی که موقع بازگشت به صفحه رخ میدهد را مشخص میکند.

- OnPause :

اکشنی که موقع pause شدن صفحه رخ میدهد را مشخص میکند.

- OnDestroy :

اکشنی که موقع از بین رفتن صفحه رخ میدهد را مشخص میکند.

- toolbarColor :

رنگ toolbar را مشخص میکند.

- toolbar :

برای نمایش toolbar است.

- statusbarColor :

رنگ statusbar را مشخص میکند.

- clearBackStack :

صفحات قبلی را از بازگشت حذف میکند و در نتیجه با انتخاب بازگشت توسط کاربر در صورت عدم وجود دستور خاصی در onback ، برنامه بسته میشود.

- scrollable :

خاصیت اسکرول پذیری صفحه را مشخص میکند. مقادیر قابل قبول true و false می باشد.

- windowsoftinputmode :

نحوه نمایش المان‌های داخل دیالوگ و خود دیالوگ زمانی که کیبرد باز می‌شود را مشخص می‌کند.

و نمونه ای از کد با فرزند image را در زیر مشاهده می کنیم:

```
<page title="اسپان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
     <image src = "http://162.55.105.137:8080/api/public/dl/6-OQTsC-"  scaletype
="center_crop"   width="300" height="300" margin_bottom="500" margin_top="50"></image>
</page>
```

نتیجه ی اجرای کد بالا به شکل زیر است :

image-1625576948022.jpg

Dialog

این المان که یک المان مادر است به جای ساخت یک صفحه کامل تنها یک دایالوگ می‌سازد و می‌تواند بدون خارج شدن از محیط کنونی کاربر پیام را به کاربر نمایش دهد.

این المان موارد زیر را داراست:

- Text :

متن توضیحات دایالوگ را مشخص می‌کند.

- Title :

تیتر دایالوگ را مشخص می‌کند.

- Onshown :

اکشنی که موقع نمایش داده شدن دایالوگ رخ می‌دهد را مشخص می‌کند.

- Ondismiss :

اکشنی که موقع dismiss شدن دایالوگ رخ می‌دهد را مشخص می‌کند.

- Background :

رنگ پس زمینه دایالوگ را مشخص می‌کند.

- TextColor :

دن‌کی‌م صخ‌شم ار گول‌ای‌اد تاحی‌ض‌وت نت‌م گن‌ر.

دی‌ن‌ک ه‌ده‌اش‌م ار dialog دک زا ه‌ن‌وم‌ن ک‌ی ه‌م‌ادا رد:

```
<dialog borderCornerRadius="3">
    <frame layout="linear_vertical" width="75" height="75" gravity="center">
        <image src="http://162.55.105.137:8080/api/public/dl/IPI8gq4o" width="match_parent"
selfgravity="center"></image>
    </frame>
    <frame layout="linear_vertical">
        <text renderas="html" textcolor="#E64724" text="<b>ه‌ب اپسان خوش آم‌دی‌د<\b>"
textsize="18"
              textalignment="center"></text>
    </frame>
    <button text="دی‌ات" borderCornerRadius="3" background="#E64724"
onClick="app/closedialog"></button>
</dialog>
```

دوش‌ی‌م ارجا ری‌ز ت‌روص ه‌ب ق‌وف دک ه‌جی‌ت‌ن رد و :

image-1625549733640.jpg

- ه‌ن‌وم‌ن دک‌ی زا **گول‌ای‌د ت‌ی‌دپا** :

```
<page title="">
    <text id="txtP" text="Not updated"/>

    <button text="open dialog" onclick="dialog/d1"/>
    <button text="update text" onclick="script/s1:update()"/>
    <button text="auto close dialog" onclick="dialog/d1;script/s1:autoCloseDialog()"/>

    <script id="s1">
    function update() {
    Appsan.setProperty("txtP", "text", "Updated from page");
    }
```

```
        function autoCloseDialog() {
            setTimeout(function() {
                Appsan.runAction("app/closedialog:d1");
        console.log("ran")
            }, 2000);
        }
    </script>
</page>

<bottomsheetdialog id="d1">
<text id="txt" text="Not updated"/>
<button text="Update Me" onclick="script/s2:update()"/>
<button text="Update Parent" onclick="script/s2:updateParent()"/>
<button text="close" onclick="app/closedialog"/>
<button text="close with script" onclick="script/s2:closeDialog()"/>
<script id="s2">
    function update() {
    Appsan.setProperty("txt", "text", "Updated");
    }
    function updateParent() {
    Appsan.setProperty("txtP", "text", "Updated from dialog");
    }
    function closeDialog() {
    Appsan.runAction("app/closedialog");
    }

    function autoCloseDialog() {
    setTimeout(function() {
                    Appsan.runAction("app/closedialog:d1");
    console.log("ran")
    }, 2000);
    }
</script>
</bottomsheetdialog>
```

PermissionDialog

این المان یک المان مادر است که به طور معمول قبل از اجرای اپلیکیشن شما اجرا میشود و مقادیری را که در داخل آن مشخص می کنید برای شما باز می گرداند. برای بررسی مثال این دیالوگ به صفحه ی المان permission مراجعه فرمایید.

خواص این المان :

↵ onAllowed :

اکشنی که پس از گرفته شدن اطلاعات اجرا میشود را مشخص می کند.

فرزندان المان :

↵ Permission :

تنها فرزند این المان ، المان permission است که در بخش بعد مفصلا مورد بررسی قرار خواهد گرفت.

FAB

این المان یک المان فرزند است که Floating Action Button نام دارد و معمولا به شکل یک دکمه ی دایره ای است که با کلیک بر آن می تواند مانند یک button اکشنی را اجرا کند.

خواص این المان :

↵ Validate :

با نوشتن id ورودی هایی که نیاز به چک شدن دارن و جدا کردن آن ها با “ , ” تمام تکست باکس ها و دیگر ورودی ها با regex که داخل خاصیت validation در آن المان داده شده چک میشوند و در صورتی که تمام آن ها درست بودن اکشن نهایی داخل onclick اجرا میشود. این اتفاقات پس از کلیک شدن المان رخ می دهد.

↵ OnClick :

اکشنی که موقع click شدن روی این المان رخ میدهد را مشخص میکند.

↵ Align :

موقعیت مکانی شروع المان در صفحه را مشخص میکند.

↵ src :

اگر نیاز باشد عکسی در این المان نمایش داده شود آدرسش با این ویژگی مقداردهی میشود.

↵ tint :

رنگ عکس را تغییری میدهد.

در ادامه یک نمونه از کد fab را مشاهده کنید:

```
<page title="اپلیکیشن" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
     <fab  scaletype ="center_crop"   width="300" height="300" margin_bottom="670"
margin_right="170" background="#E64724" visibility="visible"></fab>
```

```
</page>
```

در نتیجه کد فوق به صورت زیر اجرا می‌شود:

photo-2021-07-06-19-07-58.jpg

Permission

این المان فرزند پرمیشن ای دیتای مورد نیاز را مشخص میکند. این المان باید داخل permissionDialog قرار گیرد و باید اولین المان صفحه باشد. نتیجه ی این المان به سرور ارسال می شود و در صورت موفقیت آمیز بودن عملیات گرفتن permission ، سرور صفحه ی بعد را برای اپلیکیشن ارسال می کند.

اطلاعاتی که در حال حاضر پشتیبانی میشود عبارت است:

1. شماره تلفن (phone)
2. موقعیت کاربر (location)

خواص این المان :

↵ Required :

نشان دهنده اجباری بودن یا نبودن مقدار درخواستی میباشد. و مقدار true برای اجباری بودن و false به معنی اجباری نبودن است.

↵ Request :

نوع مقدار مورد نیاز را مشخص میکند که میتواند phone برای گرفتن شماره تلفن همراه و location برای دریافت موقعیت جغرافیایی کاربر به صورت latitude, longitude می باشد. نحوه دریافت اطلاعات در فصلی به همین نام بررسی میشود.

در ادامه نمونه کدی از استفاده Permission مشاهده می کنیم :

```
<permissionDialog id="permDialog">
  <permission id="phonePerm" request="phone" required="true"></permission>
</permissionDialog>
```

و نتیجه ی اجرای کد فوق به شکل زیر است :

photo-2021-07-19-11-32-28.jpg

Text

این المان از نوع فرزند و برای نمایش متن استفاده می‌شود.

خواص این المان :

↵ Text :

می‌توانید به جای این تگ متن مورد نظر خود را به عنوان فرزند داخل تگ شروع و پایان این المان برای نمایش بنویسید.

↵ TextStyle :

استایل متن را مشخص می‌کند و مقادیر normal و bold_italic ، italic ، bold را می‌پذیرد.

↵ AllCaps :

حروف متن را بزرگ می‌کند.

↵ TextIsSelectable :

متن را قابل انتخاب می‌کند.

↵ Ellipsize :

متن را برای قابل نمایش بودن در صفحه کوتاه می‌کند.

↵ MaxLines :

بیشترین تعداد خط برای متن را مشخص می‌کند.

↵ textColor :

رنگ متن مورد نظر را مشخص می‌کند.

↵ textSize :

اندازه متن دورو نظر ار مشخص می‌کند.

↵ Textalignment :

و چپ left برای راست، right برای جهت متن دورو نظر ار مشخص می‌کند و می‌تواند مقادیر پیش‌فرض center است. مقدار center برای وسط ار داشته ای‌شد.

↵ Renderas :

برای شکل دهی به متن (formatting) می‌تواند از تگ های html ای markDown استفاده کند که برای این کار به ترتیب مقادیر html ای markdown استفاده می شود. برای غیر فعال سازی از text استفاده کنید. مقدار پیش‌فرض نیز text می‌باشد.

↵ font :

با وارد کردن لینک فونت .ttf می‌توانید از فونت دورو نظر خودتان برای متن استفاده کنید.

↵ justificationMode:

برای justify دستور justificationMode="inter_word" کردن متن از دسته دوشن می‌شود استفاده می‌شود.

در ادامه یک نمونه از کد text ار مشاهده می کنید:

```
<page title="اپسان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
<frame margin="center" width="wrap_content" height="770">
        <text textcolor="E64724" textsize="20" margin_bottom="250" >"اپلیکیشن اپسان"</text>
    </frame>
</page>
```

نتیجه اجرای کد فوق به صورت زیر است :

image-1625582205588.jpg

AutoCompleteTextInput

این المان مشابه با المان textInput است با این تفاوت که شما می توانید لیستی از پیشنهادات ای suggestion واردکنید و در هنگام نوشتن حروفی از آن کلمه ، آن کلمه به کاربر پیشنهاد شود. متن پیشنهادی به صورت آرایه در اتریبیوت suggestion قرار میگیرد.

↵ OnSuggestionSelected :

زمانی که یکی از گزینه ها انتخاب شود صدا زده میشود.

↵ Threshold :

تعداد حروفی را که نیاز است وارد شود تا کلمات پیشنهادی نمایش داده شود را مشخص میکند.

↵ value:

مقدار متن داخل textinput را نگه میدارد.

↵ rightIcon:

امکان نمایش آیکون در سمت راست textinput را فراهم میکند.

↵ leftIcon:

امکان نمایش آیکون در سمت چپ textinput را فراهم میکند.

↵ suggestion :

گزینه های پیشنهادی را نشان میدهد. میتوان به دو صورت پیاده کرد.

```
<page title="اسپان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
<frame margin="center" width="wrap_content" height="770">
        <autocompletetextinput id="in">
              <suggestion text="tehran" value="tehran"/>
            <suggestion text="karaj" value="karaj"/>
</autocompletetextinput>
    </frame>
```

```
</page>
```

ای

```
<page title="اسپان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
<frame margin="center" width="wrap_content" height="770">
        <autocompletetextinput
                        id="in"
suggestions="[&amp;quot;tehran&amp;quot;,&amp;quot;karaj&amp;quot;,&amp;quot;tabriz&amp;quot;]">
</autocompletetextinput>
    </frame>
</page>
```

آرایه شما باید escape شده باشد مثال آرایه ["a" , "b" , "c"] به صورت زیر باید نوشته شود:

```
[&amp;quot;a&amp;quot;,&amp;quot;b&amp;quot;,&amp;quot;c&amp;quot;]
```

اجرای کد فوق به شکل زیر است :

photo-2021-07-17-23-56-11.jpg

TextInput

ورودی متن برای کاربر ایجاد می‌کند.

خواص این المان تمام خواص المان text را در برگرفته است.

و علاوه بر آن خواص زیر را نیز داراست :

↵ Hint :

مقدار این المان تا زمانی که متنی داخل textInput وارد نشده است نمایش داده می‌شود و معمولا برای راهنمایی کاربر استفاده می شود.

↵ HintColor :

رنگ hint را مشخص می‌کند.

↵ Inputtype :

مقدار ورودی کاربر را محدود می‌کند. می تواند مقادیر number برای عدد، password برای رمز و phone برای شماره تلفن داشته باشد. این مقدار فقط نوع کیبرد دستگاه را مشخص می‌کند و کاربر می‌تواند با استفاده از کیبرد خارجی مقادیر دیگری نیز وارد کند برای چک کردن این مقادیر از خاصیت validation استفاده کنید.

مقادیر number و number_signed و number_decimal و number_decimal_signed و password و none و phone و number_password را می‌توان بگیرد.

↵ Multiline :

در صورت true بودن به کاربر اجازه می‌دهد بیش از یک خط اطلاعات وارد کند و در غیر این صورت به صورت تک خطی نمایش داده می شود.

↵ Validation :

مقدار وارد شده توسط کاربر را با یک regex که به عنوان مقدار داخل این خاصیت قرار می دهد مقایسه می‌کند و در صورت مغایرت به کاربر پیام خطا نشان می‌دهد.

مقادیر phone_number و number و email و required را می‌گیرد.

↵ onChange :

پس از هر بار تغییر در مقدار المان صدا می‌شود و مقدار آن می‌تواند اکشن باشد.

↵ onInvalid :

پس از هر بار که مقدار ورودی نامعتبر باشد صدا می‌شود و مقدار آن می‌تواند اکشن باشد.

↵ Enabled :

قابل انتخاب بودن المان را مشخص می‌کند.

↵ Request :

مقداری را دریافت می‌کند که می‌تواند در بخش های دیگر از آن استفاده کرد.مانند کد ملی.

↵ maxlength:

حداکثر طول ورودی را مشخص می‌کند.

در ادامه یک نمونه از textinput را مشاهده می کنید:

```
<page title="ورود به اپلیکیشن" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent">
  <frame layout="linear_vertical" margin_top="100" height="770" width="match_parent">
     <frame layout="linear_horizontal" width="wrap_content" gravity = "center" margin_top="-
400">
       <image src="http://162.55.105.137:8080/api/public/dl/DG6B6onI" width="25"
height="25"></image>
       <textInput id="username" text="" textColor="#000000" hint="Username"
width="250"></textInput>
     </frame>
</page>
```

اجرای کد فوق به صورت زیر است :

image-1625583804204.jpg

Checkbox

این المان فرزند یک گزینه قابل انتخاب ار به صورت متن و مربعی در کنار آن نمایش می دهد و مقدار آن به صورت boolean قابل دریافت است.

خواص این المان :

↵ Text :

می‌توانید به جای این تگ متن مورد نظر خود را به عنوان فرزند داخل تگ شروع و پایان این المان برای نمایش بنویسید.

↵ Disabled :

قابل تغییر بودن المان را مشخص میکند اگر true باشد غیر قابل تغییر و اگر false باشد قابل تغییر است.

↵ Checked :

این متغیر دو مقدار true ای false را می پذیرد و در صورتی که مقدار آن true باشد به صورت پیش فرض چک شده نمایش داده میشود.

در ادامه یک نمونه کد از checkbox را مشاهده می کنید:

```
<page title="تست باکس چک" background="#FFFFFF" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" scrollable="true">
   <frame layout = "" layout="linear_vertical" width="200" >
     <frame  width="match_parent" height="wrap_content"gravity="center" background="#DDD"
borderCornerRadius="3" margin_top="70">
     <checkbox text="اسپان چک" id="onlineCheckBox" checked="true" color = "#E64724"
width="180" height="70"></checkbox>
      <image src ="https://i.ibb.co/9Hwn6TW/monitor.png" width="65" height="65"
margin_top="21"></image>
     </frame>
</page>
```

نتیجه اجرای کد به صورت زیر نمایش داده می شود :

image-1625549345637.jpg

Button

این المان فرزند موجب ایجاد یک دکمه قابل کلیک میشود.

خواص این المان تمام خواص المان text را در برگرفته است و علاوه بر آن خواص زیر را نیز داراست:

↵ Onclick :

در صورت کلیک شدن المان صدا میشود و مقدار آن یک اکشن می باشد.

↵ Enabled :

قابل انتخاب بودن این المان را مشخص میکند.

↵ ProgressbarGravity :

مکان نسبی Progressbar بر روی button با این ویژگی مقدار دهی میشود.و مقادیر left,right,center را میپذیرد.

↵ ProgressbarPadding :

مقدار فاصله از ۴ طرف را میتوان با این عدد مقدار دهی کرد.

↵ ProgressbarRadius :

شعاع Progressbar را میتوان با این ویژگی مقداردهی کرد.

↵ ProgressbarColor :

رنگ Progressbar را مشخص میکند.

↵ ProgressbarBackgroundColor :

رنگ پس زمینه Progressbar را مشخص میکند.

↵ ProgressbarStrokeWidth :

طول داره داخلی progressbar را مشخص میکند.

ShowProgressbar : ↵

با این ویژگی میتوان نمایش یا عدم نمایش Progressbar را مشخص کرد.

Validate : ↵

تمام تکست باکس ها و دیگر ورودی ها با regex که داخل خاصیت validation در آن المان داده شده چک میشوند و در صورتی که تمام آن ها درست بودن اکشن نهایی داخل onclick اجرا میشود. این اتفاقات پس از کلیک شدن المان رخ می دهد.

در ادامه نمونه کدی از استفاده Button مشاهده می کنیم :

```
<page title="اسپان" background="#FFFFFF" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent">
  <frame  width="match_parent" layout="linear_vertical" height="match_parent"
background="#FFF" >
     <image src = "http://162.55.105.137:8080/api/public/dl/6-OQTsC-"  scaletype
="center_crop"   width="300" height="300" margin_bottom="100"  margin_top="50"></image>
      <button textcolor="#FFDDCE"  background="#E64724" borderCornerRadius="10" width="250"
onClick="command/welcomeAdmin" margin_top="-100">ورود به آموزشگاه اسپان</button>
      <button textcolor="#FFDDCE"  background="#E64724" borderCornerRadius="10"  width="250"
onClick="command/welcomeStudent">خروج</button>
  </frame>
</page>
```

و نتیجه ی اجرای کد فوق به شکل زیر است :

image-1625533031891.jpg

Divider

المان فرزندی که یک خط راست برای جدا سازی می‌کشد.

خواص این المان :

↵ Color :

رنگ پس زمینه المان را مشخص می‌کند. مقدار این خاصیت یک کد رنگ HTML است.

↵ Size :

ضخامت خط را مشخص می‌کند و واحد آن dpi می‌باشد.

↵ Orientation :

عمودی یا افقی بودن خط را مشخص می‌کند که مقدار horizontal برای افقی و vertical برای عمودی استفاده می شود.

کد زیر مثالی از Divider است :

```
<page title="اپسان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
   <text g textalignment="center" renderas="html" textsize="22" text="<b>اپلیکیشن اپسان</b>"
margin_top = "50" margin_bottom="50"></text>
  <divider color = "#E64724" size = "2" ></divider>
     <text g textalignment="center" renderas="html" textsize="22" text="<b>خوش آمدید</b>"
margin_top = "50" margin_bottom="50"></text>
</page>
```

کد بالا به صورت زیر اجرا می شود :

image-1625589674744.jpg

Card

به کمک این المان شما می توانید یک محدوده ی مستطیلی مشخص برای خود ایجاد کرده و المان های دیگر را در آن قرار دهید. مزیت استفاده از card قابلیت مرتب کردن المان ها و دسته بندی آن‌ها در یک کادر است. استفاده از این المان اهمیت بالایی دارد زیرا در جدیدترین نسخه های اندرویدی از این المان استفاده می شود.

این المان موارد زیر را داراست:

↵ Onclick :

در صورت کلیک شدن المان صدا میشود و مقدار آن یک اکشن می باشد.

↵ Size :

سایز المان را مشخص میکند.

در ادامه نمونه کدی از استفاده Card مشاهده می کنیم :

```
<page title="اپسان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
  <card height="wrap_content" width="wrap_content" margin="50" gravity="center">
       <text textcolor="E64724" textsize="20"  gravity="center_right">به  اپسان خوش
آمدی</text>
      <button textcolor="#FFDDCE"  background="#E64724" borderCornerRadius="10"
width="250">خروج</button>
    </card>
</page>
```

و نتیجه ی اجرای کد فوق به شکل زیر است :

photo-2021-07-07-01-06-21.jpg

Image

این المان یک المان فرزند است و برای کاربر یک تصویر را به نمایش می گذارد.

خواص این المان :

↵ Src :

لینک تصویر میباشد و تصویر از این لینک بارگیری می شود.

↵ Aspectratio :

نسبت ارتفاع به طول تصویر در زمان نمایش را مشخص میکند. و یک عدد اعشاری را به عنوان ورودی می گیرد.

↵ NoPlaceholder :

Placeholder را حذف میکند.

↵ Tint :

رنگ عکس را تغییر میدهد.

↵ scaletype :

center_crop زکرم رد شیامن یارب center ریداقم و دنکیم صخشم ار ریوصت شیامن هوحن
لخاد و زکرم رد شیامن یارب center_inside تافاضا ندیرب اب زکرم رد شیامن یارب
، دوش قباطم روحم زکرم و هدش هداد ضرع و لوط اب هک یتروص هب سکع ندرک کچوک یارب fit_center
ردام ضرع و لوط زا یوریپ یارب fit_xy و عورش رد شیامن یارب fit_start اهتنا رد شیامن یارب fit_end
و focus_crop یارب رش زا قسمت متمرکز ار میگیرد.

در ادامه یک نمونه از دک image را مشاهده می کنید:

```
<page title="اسپان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
     <image src = "http://162.55.105.137:8080/api/public/dl/6-OQTsC-"  scaletype
```

```
="center_crop"   width="300" height="300" margin_bottom="500" margin_top="50"></image>
</page>
```

نتیجه کد به صورت زیر نمایش داده می شود :

image-1625585001610.jpg

Map

این المان فرزند، نقشه ای را نمایش می دهد که می‌توان به طور دلخواه لوکیشنی بر آن تنظیم کرد.

خواص این المان :

↵ Latitude :

عرض جغرافیایی مرکز نمایش نقشه

↵ Longitude :

طول جغرافیایی مرکز نمایش نقشه

↵ ShowTitle :

این ویژگی مشخص میکند عنوان نمایش داده شود ای خیر.

↵ Text :

todo

↵ DisableScroll :

غیر فعال بودن خاصیت scroll نقشه را مشخص میکند.

↵ DisableZoom :

غیر فعال بودن خاصیت zoom نقشه را مشخص میکند.

↵ DisableTilt :

قابلیت زاویه دادن به نقشه را حذف میکند.

↵ Title :

عنوان نقشه را مشخص میکند.

↵ Icon :

icon نقشه ار مشخص می‌کند.

↵ OnClick :

این ویژگی مشخص می‌کند زمانی که روی نقشه کلیک شد چه اتفاقی رخ دهد و یک اکشن می‌پذیرد.

↵ OnReady :

زمانی که نقشه به طور کامل load شود اجرا می‌شود.

↵ Color :

رنگ ار مشخص می‌کند.

↵ Zoom :

بزرگنمایی نقشه در هنگام شروع

↵ showUserDot :

مقداری true ای false که به ترتیب نمایش ای عدم نمایش نقطه آبی مکان فعلی کاربر ار مشخص می‌کند.

↵ onChange :

در زمان تغییر مکان نقشه توسط کاربر صدا می‌شود و مقدار آن نیز یک اکشن است.

در ادامه یک نمونه از دک map ار مشاهده می کنید که لوکیشن آن بر دانشگاه شهید بهشتی تنظیم شده است:

```
<page title="نمایش نتایج روی نقشه" scrollable="false" toolbarColor="#E64724">
  <map id="map" width="match_parent" height="match_parent" latitude="35.8029459"
longitude="51.3933681" showUserDot="true" onChange="update/map">
    <polylineGroup>
      <point latitude="35.8029459" longitude="51.3933681" ></point>
    </polylineGroup>
  </map>
```

<footer gravity="right" margin_bottom="10" background="#0FFF" height="120" > <frame width="wrap_content" scrollable="true"> <frame onClick="command/details" width="wrap_content" height="wrap_content" background="#FFF" layout="linear_horizontal" evenweight="false" scrollable="false" borderCornerRadius="2"> <frame width="wrap_content"

layout="linear_vertical" scrollable="false"> <text width="wrap_content" text="map"/> <text width="wrap_content" textsize="15" textcolor="#8e8e8e" text="در چند متری شما"/> </frame> </frame> </frame> </footer>

</page>

و در نتیجه کد فوق به صورت زیر اجرا می‌شود :

image-1625634149847.jpg

Marker

این المان فقط می‌تواند فرزند المان map باشد و یک نشانگر (پوینتر) بر روی نقشه نمایش می دهد.

خواص این المان عبارتند از :

↵ Title :

تیتر مکان نمایش داده شده رو ی نقشه

↵ onClick :

اکشنی که پس از کلیک روی متن مکان رخ میدهد.

↵ OnMarkerClick :

اکشنی که پس از کلیک روی marker رخ میدهد.

↵ Text :

متنی که زمانی که روی marker کلیک شود نمایش داده میشود.

نمونه کدی از marker را مشاهده می کنیم :

```
<page title="مشخصات نتیجه روی نقشه" scrollable="false" toolbarColor="#E64724">
```

<map height="250" width="match_parent" latitude="35.757956" longitude="51.410821" >
<marker latitude="35.757205" longitude="51.410530" title="{{title}}"/> </map>

</page>

و نتیجه اجرای آن به شکل زیر است :

image-1625637082389.jpg

Videoplayer

المان فرزندی که یک ویدیو را به کاربر نمایش میدهد.

خواص این المان :

↵ Src :

لینک دانلود ویدیو (این لینک باید مستقیم باشد)

↵ AutoPlay :

دو مقدار true یا false را دریافت می کند. در صورتی که مقدار آن true باشد، ویدیو به صورت خودکار پخش می شود.

↵ Controlable :

دو مقدار true یا false را دریافت می کند. در صورتی که مقدار آن true باشد، ناوبر کنترل (volume) نمایش داده می شود در غیر این صورت این موارد قابل کنترل نخواهد بود. (برای pause یا play کردن و یا تغییر ویدیو)

↵ PlayAudio :

دو مقدار true یا false را دریافت می کند. در صورتی که مقدار آن false باشد، ویدیو بدون صدا (mute) پخش خواهد شد.

در ادامه یک نمونه از کد video player را مشاهده می کنید که ویدیو با لینک مورد نظر اجرا می کند:

```
<page title="تماشای ویدیو" toolbarColor="#E64724">
  <videoplayer
           src="https://aspb28.cdn.asset.aparat.com/aparat-
video/147ec9a4b7a2704556d6e1bf2a2b54a833809454-
360p.mp4?wmsAuthSign=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ0b2tlbiI6IjJkMjg2YWYzYzdmNzgyODdk
OGY5Yzc0Y2UxNDFkYjdlIiwiZXhwIjoxNjI1NjAzODU2LCJpc3MiOiJTYWJhIElkZWEgR1NJRyJ9.hzd_dtz5xHDevnDoE
xvUbw3RtV4tyio7RvEUb07Os3U"
```

```
            width="match_parent" height="match_parent"
            autoplay="true" controlable="true" playaudio="true" margin_top="150" />
</page>
```

اجرای کد بالا به شکل زیر است :

photo-2021-07-06-20-17-59.jpg

DropDown

یک المان فرزند است که یک لیست از گزینه ها را با کلیک بر روی یک دکمه نمایش میدهد.

هر گزینه با یک item نمایش داده میشود.

خواص این المان :

↵ onSelectionChange :

مقدار ورودی آن یک update است و تغییری را نمایش میدهد.

↵ Hint :

یک متن به عنوان راهنمایی را نشان میدهد.

↵ Rtl :

نشان میدهد جهت راست به چپ است یا برعکس.

↵ value :

مقادیر المان را در خود نگه میدارد.

در اینجا نمونه کدی از DropDown می بینیم :

```
<page title="ورود به اپسان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent">
<frame width="240" height="765">
  □□<frame borderStrokeWidth="0.2" borderColor="#4682B4" borderCornerRadius="3" width="240"
margin_bottom="300">
□□□<dropdown onSelectionChange="" id="selected_gender" hint="انتخاب کنید..." >
□□□□<item id="non-binary" onClick="" text_color="#7F7F7F">هیچکدام</item>
```

```
□□□□<item id="male" onClick="">درم</item>
□□□□<item id="female" onClick="">زن</item>
□□□</dropdown>
          </frame>
</frame>
</page>
```

و اجرای آن به شکل زیر است :

image-1625588552649.jpg

image-1625588596131.jpg

SimpleDialog

این المان به طور کلی مشابه با المان dialog است با این تفاوت که از آن المان ساده تر است ، یعنی المان دیگری درون آن قرار نمی‌گیرد و فقط قابلیت نمایش متن و عنوان را دارد. برای فراخوانی این المان نیاز است در یکی المان دیگر در بخش onClick عبارت "dialog/id" را قرار دهید که مقدار id باید با مقدار مشخص شده ی شما (مانند مثال زیر) جایگزین شود.

خواص این المان :

↵ Onclick :

در صورت کلیک شدن المان صدا می‌شود و مقدار آن یک اکشن می باشد.

در ادامه یک نمونه از کد simpleDialog را مشاهده کنید:

```
<page title="اسپان" background="#FFFFFF" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent">
  <frame  width="match_parent" layout="linear_vertical" height="match_parent"
background="#FFF" >
      <button textcolor="#FFDDCE"  background="#E64724" borderCornerRadius="10"
              width="250" onClick="dialog/smpdg">تست دیالوگ</button>
  </frame>
</page>
```

<simpledialog title="dialog" text="This is a message" id="smpdg"> </simpledialog>

و در نتیجه کد فوق به صورت زیر اجرا می‌شود :

photo-2021-07-19-00-01-39.jpg

Snackbar

به کمک این المان شما می توانید یک snackbar را در اپلیکیشن خود نمایش دهید.

این المان شامل موارد زیر است:

- Text :

متن توضیحات snackbar را مشخص میکند.

- Duration :

مدت زمان نمایش snackbar را مشخص می کند و سه مقدار long ، short و indefinite را می گیرد.

- Location :

محل قرار گیری اسنک بار را تعیین می کند و دو مقدار top و bottom را می گیرد.

- BackgroundColor :

تیتر رنگ پس زمینه snackbar را مشخص میکند

- TextColor :

رنگ متن توضیحات متن snackbar را مشخص میکند.

- Reverse :

جهت چینش اجزا را مشخص میکند.

- OnAction :

اکشنی که این snackbar اجرا میکند را مشخص میکند.

- Action :

متن اکشنی که این snackbar اجرا میکند را مشخص میکند.

در ادامه یک نمونه از کد snackbar را مشاهده می کنید:

```
<page title="اسپان" background="#FFFFFF" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent">
  <frame  width="match_parent" layout="linear_vertical" height="match_parent"
background="#FFF" >
   <button textcolor="#FFDDCE"  background="#E64724" borderCornerRadius="10" width="250"
onClick="snackbar/welcomeSnackbar" margin_top="100">تست اسنک بار</button>
    <snackbar text="به سرویس اسپان خوش آمدید" duration="long" location="bottom"
textColor="FF5733" id="welcomeSnackbar">
  </snackbar>
  </frame>
</page>
```

و نتیجه ی اجرای کد فوق به شکل زیر است :

photo-2021-07-18-00-08-34.jpg

Frame

این المان برای نظم دادن به المان های دیگر کاربرد دارد ، به طوریکه المان های دیگر می توانند در نظر frame این المان قرار گرفته و سپس اعمالی مثل margin را برای همه ی المان های داخل frame بگیریم.

خواص این المان :

↵ Layout :

چیدمان اجزای درون frame را مشخص میکند و مقادیر linear_horizontal ، linear_vertical ، relative ، frame و flow را میپذیرد.

↵ WeightSum :

اگر در حالت linear باشد این پارامتر مجموع وزن المان های داخل frame را مشخص میکند.

↵ EvenWeight :

این ویژگی به این معناست که وزن همه المان های داخل frame وزن یکسان دارند.

↵ Reverse :

جهت چینش اجزا را مشخص میکند.

↵ OnScroll :

در صورت scroll شدن صدا زده میشود و مقدار آن یک اکشن میباشد.

↵ OnScrolledToEnd :

در صورت scroll شدن تا انتهای frame صدا زده میشود و مقدار آن یک اکشن میباشد.

↵ OnScrolledToStart :

در صورت scroll شدن تا ابتدای frame صدا زده میشود و مقدار آن یک اکشن میباشد.

hidehorizontalscrollbar : ↵

اسکرول افقی را پنهان می‌کند. مقادیر: true , false.

hideverticalscrollbar : ↵

اسکرول عمودی را پنهان می‌کند. مقادیر: true , false.

در ادامه ی یک نمونه از کد frame را مشاهده کنید:

```
<page title="اپسان" background="#FFFFFF" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent">
  <frame  width="match_parent" layout="linear_vertical" height="match_parent"
background="#D9D6D4" margin="30">
     <text gravity="center">به اپسان خوش آمدی</text>
      <button textcolor="#FFDDCE"  background="#E64724" borderCornerRadius="10"  width="200"
>خروج</button>
  </frame>
</page>
```

و نتیجه ی اجرای کد فوق به شکل زیر است :

photo-2021-07-07-01-06-21.jpg

Footer

این المان در قسمت پایینی صفحه قرار می گیرد و می تواند المان های دیگر مثل text یا button را به آن اضافه کرد سپس بوسیله ی onClick المان های موجود می تواند کاربر را به بخش های مورد نظر هدایت کرد

خواص این المان :

↵ Toback :

نشان میدهد این المان پشت دیگر layout ها render میشود.

↵ WeightSum :

این پارامتر مجموع وزن المان های داخل footer را مشخص میکند.

↵ EvenWeight :

این ویژگی به این معناست که وزن همه المان های داخل footer یکسان است.

در ادامه نمونه کدی از استفاده footer با 3 بخش نظرسنجی ، خانه و پروفایل را مشاهده می کنیم :

```
<page title="اسپان" background="#DDDDDD" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent" >
<footer background="#E64724">
        <frame layout="linear_vertical" background="#E64724" height="50">
            <frame layout="linear_horizontal" gravity="center">
```

```
              &lt;frame layout="linear_vertical"  background="#E64724"  onclick=""
gravity="center"&gt;

                  &lt;image
src="https://s2.uupload.ir/files/round_account_circle_white_24dp_fhxf.png"
                         borderCornerRadius="0" width="24" height="24" gravity="right" /&gt;

          &lt;text textsize="12" gravity="center" textcolor="white"&gt;پروفایل&lt;/text&gt;
```

```
          &lt;/frame&gt;

          &lt;frame layout="linear_vertical"  background="#E64724" gravity="center"&gt;
          &lt;image src="https://s2.uupload.ir/files/round_poll_white_24dp_ysj.png"
            borderCornerRadius="0" width="24" height="24" gravity="right" /&gt;

          &lt;text textsize="12" gravity="center" textcolor="white"&gt;نظرسنجی&lt;/text&gt;
          &lt;/frame&gt;

           &lt;frame layout="linear_vertical"  background="#E64724" gravity="center"&gt;

           &lt;image src="https://s2.uupload.ir/files/round_home_white_24dp_rq7x.png"
                  borderCornerRadius="0" width="24" height="24" gravity="right"/&gt;

          &lt;text textsize="12" gravity="center" textcolor="white"&gt;خانه&lt;/text&gt;
          &lt;/frame&gt;

       &lt;/frame&gt;
     &lt;/frame&gt;
 &lt;/footer&gt;
```

</page>

و نتیجه ی اجرای کد فوق به شکل زیر است :

1.jpg

المان های قابل رویت

تمام المان های قابل رویت که تا به اینجا بررسی شد دارای خواص مشترک زیر هستند.

- Layout :

نحوه چیدمان المان ها را مشخص میکند و دو مقدار linear_horizontal و linear_vertical را قبول میکند.
وwrap_content وmatch_parent

↵ Linear_horizontal :

المان های فرزند را به صورت خطی در کنار یک دیگر قرار می دهد.

↵ Linear_vertical :

المان های فرزند را به صورت خطی زیر یک دیگر قرار می دهد.

- Width :

این خاصیت نشان دهنده طول (پهنا) یک المان است و میتواند مقادیر wrap_content ،
match_parent و یا یک عدد را به خود اختصاص دهد.

↵ Wrap_content :

طول المان را نسبت به مقادیر مورد نیاز داخل المان انتخاب میکند.

↵ Match_parent :

طول المان را به اندازه ی مقدار المان مادرش در نظر می گیرد. اگر المان مادری
نداشته باشد اندازه صفحه دستگاه را میگیرد.

↵ عدد :

این عدد نشان دهنده طول المان در واحد dpi می باشد.

- Height :

این خاصیت نشان دهنده عرض (ارتفاع) یک المان است و میتواند مقادیر wrap_content ، match_parent و یا یک عدد را به خود اختصاص دهد.

↵ Wrap_content :

عرض را نسبت به مقادیر داخل المان انتخاب میکند.

↵ Match_parent :

عرض را اندازه مقدار مادرش میکند. اگر المان مادری نداشته باشد اندازه صفحه دستگاه را میگیرد.

↵ عدد :

این عدد نشان دهنده عرض المان در واحد dpi می باشد.

- Padding :

در داخل المان فضای خالی ایجاد میکند به این صورت که هر فرزند به اندازه مقدار داده شدن فاصله خود را از گوشه ی مادرش حفظ میکند.این خاصیت فقط میتواند عدد باشد و در واحد dpi محاسبه میشود.

- Padding_right :

مانند padding عمل میکند اما فقط فاصله ی خود را از گوشه راست مادرش حفظ میکند.

- Padding_left :

مانند padding عمل میکند اما فقط فاصله ی خود را از گوشه چپ مادرش حفظ میکند.

- Padding_top :

مانند padding عمل میکند اما فقط فاصله ی خود را از گوشه بالا مادرش حفظ میکند.

- Padding_bottom :

مانند padding عمل می‌کند اما فقط فاصله ی خود را از گوشه پایینی مادرش حفظ می‌کند.

- Margin :

در بیرون المان فضای خالی ایجاد می‌کند به این صورت که به اندازه مقدار داده شدن از چهار گوشه ی مادرش فاصله می گیرد. این خاصیت فقط می‌تواند عدد باشد و در واحد dpi محاسبه می‌شود.

- Margin_right :

مانند margin عمل می‌کند اما فقط فاصله ی خود را از گوشه راست مادرش حفظ می‌کند.

- Margin_left :

مانند margin عمل می‌کند اما فقط فاصله ی خود را از گوشه چپ مادرش حفظ می‌کند.

- Margin_top :

مانند margin عمل می‌کند اما فقط فاصله ی خود را از گوشه بالا مادرش حفظ می‌کند.

- Margin_bottom :

مانند margin عمل می‌کند اما فقط فاصله ی خود را از گوشه پایینی مادرش حفظ می‌کند.

- onClick :

مشخص می‌کند پس از کلیک کردن یک المان چه اتفاقی رخ دهد.این خاصیت مقادیر زیادی دارد که اکشن نام دارد. در فصول آتی این مقادیر را بررسی می‌کنیم.

- validate :

سکاب تسکت مامت " , " اب اه آن ندرک ادج و نراد ندش کچ هب زاین هک یاه یدورو id نتشون اب یتروص رد و دنوشیم کچ هدش هداد نامل آن رد validation تیصاخ لخاد هک regex اب اه یدورو رگید و اه ندش کیلک زا سپ تاقافت این. دوشیم ارجا onclick لخاد یاهن نشکا دندوب تسرد اه آن مامت هک دهد یم خر نامل.

- background :

58D3F7 دننام HTML گنر دک کی تیصاخ نیا رادقم. دنکیم صخشم ار نامل هنیمز سپ گنر است.

- borderStrokeWidth :

است. dpi دحاو رد ددع کی و دنکیم صخشم ار نامل هیشاح تماخض

- borderStrokeDashWidth :

0 آن ضرفشیپ. است. dpi دحاو رد ددع کی و دنکیم صخشم ار نامل هیشاح ی هریت طخ تماخض است.

- borderStrokeDashGap:

ضرفشیپ. است. dpi دحاو رد ددع کی و دنکیم صخشم ار نامل هیشاح ی هریت طخ ره نیب ی هلصاف آن 0 است.

- borderColor :

است. HTML گنر دک کی تیصاخ نیا رادقم. دنکیم صخشم ار نامل هیشاح گنر

- borderCornerRadius :

است. dpi دحاو رد ددع کی و دنکیم صخشم ار نامل هیشاح یاه هشوگ عاعش

↵ میکنیم یهدرادقم ار فلتخم هشوگ 4 رادقم 4 نداد اب .

- Visibility :

قابل دیدن بودن المان را مشخص میکند.

دارای مقادیر visible و invisible و gone میباشد.

- Gravity :

با استفاده از این خصوصیت، می توانیم مشخص کنیم که محتوای درون یک شیء چگونه موقعیت دهی شوند.

دارای مقادیر top_left و top_right و bottom_center و top_center و bottom و left و right و top و none و center_vertical و center_horizontal و center و center_left و center_right و bottom_left و bottom_right میباشد.

- SelfGravity :

مکان خود المان را مشخص میکند.

- ChildGravity :

مکان المان های داخلی را مشخص میکند.

- Clickable :

قابل کلیک بودن یا نبودن المان را مشخص میکند.

- MaxHeight :

بیشترین عرضی که المان میتواند داشته باشد را مشخص میکند.

- MaxWidth :

بیشترین طولی که المان میتواند داشته باشد را مشخص میکند.

- Weight :

اندازه نسبی یک عنصر نسبت به عناصر دیگر با این ویژگی مشخص میشود.

↵ هنگام استفاده ازین المان حتما باید مقدار width را wrap_content کنید وگرنه برعکس شده و وزن بزرگتر کوچکتر دیده میشود.

- Clickable :

قابل کلیک بودن المان را مشخص میکند.

- Focusable :

قابل focus بودن المان را مشخص میکند.

- Elevation :

برای المان shadow قرار میدهد.

- OnFocus :

زمانی که روی المان focus شود صدا زده میشود و مقدار آن یک اکشن است.

- OnFocusLost :

زمانی که المان از حالت focus خارج شود صدا زده میشود و مقدار آن یک اکشن است.

- endiconmode :

زمانی که میخواهیم متن زیر المان‌های دیگر قرار نگیرند. ('endiconmode= 'costum)

المان های غیر قابل رویت

بعضی المان ها به کار بر نمایش داده نمی شوند و برای نگه داشتن اطلاعات از آن ها استفاده میشود.

یکی از این المان ها **variable** است که دارای دو خاصیت است :

1. id
2. value

این مقادیر داخل صفحه می ماند و در زمان ارسال اطلاعات به سرور برای شما ارسال می شود.برای دریافت اطلاعات بیشتر فصل "مقادیر ارسالی برای سرور" را مطالعه کنید.

BottomSheetDialog

این المان به طور کلی مشابه با المان dialog است با این تفاوت که این دیالوگ در قسمت پایین صفحه نمایش داده می شود و مشابه با المان dialog المان های دیگر را داخل خود می پذیرد. توصیه می شود که از این دیالوگ به جای دیالوگ ساده استفاده شود زیرا از لحاظ طراحی در آخرین نسخه های اندرویدی از این دیالوگ استفاده شده است و باعث افزایش زیبایی بصری می شود.

برای فراخوانی این المان نیاز است در یک المان دیگر در بخش onClick عبارت "dialog/id" را قرار دهید که مقدار id باید با مقدار مشخص شده ی شما (مانند مثال زیر) جایگزین شود.

خواص این المان :

↵ Cancelable :

قابل cancle بودن دایالوگ را مشخص میکند.

↵ dialogborderradius:

وژگی border-radius گوشه های دیالوگ را تعیین میکند.

↵ hideverticalscrollbar:

اسکرول بار را پنهان میکند و مقادیر true, false میگیرد.

↵ title:

به کمک این اتریبیوت میتوان title المان را مشخص کرد.

↵ windowsoftinputmode:

نحوه نمایش المانهای داخل دیالوگ و خود دیالوگ زمانی که کیبرد باز میشود را مشخص میکند.

↵ dialogborderradius:

مقدار radius دیالوگ مشخص میکند.

↵ dialogbackground:

دن‌کی‌م صخش‌م ار background گن‌ر.

دی‌ن‌ک ه‌ده‌اش‌م ار dialog دک زا ه‌ن‌وم‌ن ک‌ی ه‌م‌ادا رد:

```
<page title="اپسان" background="#FFFFFF" toolbarColor="#E64724" width="match_parent"
height="match_parent">
  <frame  width="match_parent" layout="linear_vertical" height="match_parent"
background="#FFF" >
      <button textcolor="#FFDDCE"  background="#E64724" borderCornerRadius="10"
              width="250" onClick="dialog/btmdg">تست دیالوگ</button>
  </frame>
</page>
```

<bottomsheetdialog id="btmdg"> <frame layout="linear_vertical" width="75" height="75" gravity="center"> <image src="http://162.55.105.137:8080/api/public/dl/IPI8gq4o" width="match_parent" selfgravity="center"></image> </frame> <frame layout="linear_vertical"> <text renderas="html" textcolor="#E64724" text="<b>به اپسان خوش آمدی<\b>" textsize="18" textalignment="center"></text> </frame> <button text="دی‌ات" borderCornerRadius="3" background="#E64724" onClick="app/closedialog"></button> </bottomsheetdialog>

دوش‌ی‌م ارجا ری‌ز ت‌روص ه‌ب ق‌وف دک ه‌جی‌ت‌ن رد و :

photo-2021-07-19-00-00-47.jpg

ImageButton

این المان یک المان از جنس Button است و برای کاربر یک تصویری را به نمایش می گذارد.

خواص این المان :

↵ Src :

لینک تصویری میباشد و تصویری از این لینک بارگیری می شود.

↵ Validate :

تمام تکست ” , “ با نوشتن id ورودی هایی که نیاز به چک شدن دارن و جدا کردن آن ها با validation در آن المان داده شده چک میشوند و در regex که داخل خاصیت validation باکس ها و دیگر ورودی ها با صورتی که تمام آن ها درست بودن اکشن نهایی داخل onclick اجرا میشود. این اتفاقات پس از کلیک شدن المان رخ می دهد.

↵ OnClick :

در صورت کلیک شدن المان صدا میشود و مقدار آن یک اکشن می باشد.

↵ Align :

موقعیت مکانی شروع المان در صفحه را مشخص میکند

↵ Tint :

رنگ عکس را تغییر میدهد.

↵ scaletype :

نحوه نمایش تصویری را مشخص میکند و مقادیر center برای نمایش در مرکز center_crop برای نمایش در مرکز و داخل، fit_center برای نمایش در مرکز با بردن اضافاتcenter_inside برای نمایش در مرکز محور مطابق شود ، fit_end برای کوچک کردن عکس به صورتی که با طول و عرض داده شده و مرکز و پری از طول و عرض مادر و fit_xy برای نمایش در شروع و fit_start برای نمایش در انتها focus_crop برای برش از قسمت متمرکز را میگیرد.

Img

مانند Image است با این تفاوت که فقط عکس را نشان میدهد اما Image گیف هم نمایش میدهد.

خواص این المان :

↵ Src :

لینک تصویری میباشد و تصویری از این لینک بارگیری می شود.

↵ Validate :

تمام تکست " , " با اون‌ها که نیاز به چک شدن دارن و جدا کردن آن‌ها با id ورودی‌هایی که نیاز به چک شدن دارن و جدا کردن آن‌ها با regex که داخل خاصیت validation در آن المان داده شده چک میشوند و در باکس‌ها و دیگر ورودی‌ها با onclick اجرا میشود. این اتفاقات پس از صورتی که تمام آن‌ها درست بودن اکشن نهایی داخل کلیک شدن المان رخ می دهد.

↵ OnClick :

در صورت کلیک شدن المان صدا میشود و مقدار آن یک اکشن می باشد.

↵ Align :

موقعیت مکانی شروع المان در صفحه را مشخص میکند

↵ Tint :

رنگ عکس را تغییر میدهد.

↵ scaletype :

نحوه نمایش تصویری را مشخص میکند و مقادیر center برای نمایش در مرکز center_crop برای نمایش در مرکز و داخل، fit_center برای نمایش در مرکز با بردن اضافاتcenter_inside برای نمایش در مرکز مختصات، fit_end برای کوچک کردن عکس به صورتی که با طول و عرض داده شده و مرکز محور مطابق شود ، focus_crop و fit_xy برای پیروی از طول و عرض مادر و fit_start برای نمایش در شروع و نمایش در انتها برای برش از قسمت متمرکز را میگیرد.

↵ aspectRatio :

اندازه و مدل عکس را مشخص می‌کند. مقادیر center و center_crop و center_inside و fit_center و fit_end و fit_start و fit_xy و focus_crop را می‌گیرد.

پشتیبانی از تصاویر Base64

> **نسخه مورد نیاز:** قابلیت‌های جدید این بخش شامل بارگذاری امن و غیرهمزمان Base64، رویدادهای `onload` / `onerror` و محدودیت‌های قابل تنظیم، از `appsansdk-core 0.1.78` به بعد در دسترس هستند. فرمت‌های `base64://` و `data:` در نسخه‌های قبلی نیز پشتیبانی می‌شدند.

خاصیت `src` علاوه بر لینک‌های معمولی و مسیر فایل‌های محلی، دو فرمت قبلی Base64 را نیز بدون نیاز به تغییر در کد می‌نایاپ پشتیبانی می‌کند:

- `base64://BASE64_DATA`
- `_DATA` (یا MIME type معتبر تصویر)

```
<img id="photo" width="match_parent" height="300" />
```

```
Appsan.setProperty('photo', 'src', 'base64://' + imageData);
// یا
Appsan.findElementById('photo').setProperty('src', dataUrl);
```

سازگاری با نسخه‌های قبل: امضای API و فرمت‌های `base64://` و `data:` تغییری نکرده‌اند و کدهای فعلی بدون مهاجرت کار می‌کنند.

نحوه بارگذاری و مدیریت حافظه

بارگذاری Base64 به‌صورت غیرهمزمان انجام می‌شود تا Thread اصلی برنامه مسدود نشود. داده به‌صورت stream در فایل موقت decode می‌شود، ابعاد تصویر قبل از ساخت Bitmap بررسی می‌شود و تصویر متناسب با اندازه View و بودجه حافظه downsample می‌شود. هنگام تغییر مجدد `src`، درخواست قبلی لغو خواهد شد.

در زمان بارگذاری placeholder نمایش داده می‌شود. اگر داده نامعتبر یا بزرگ‌تر از محدودیت‌های مجاز باشد، آیکن خطا نمایش داده شده، خطا در لاگ Appsan ثبت می‌شود و در صورت تعریف شدن `onerror` اکشن مربوطه اجرا می‌شود. این رفتار جایگزین freeze یا crash شدن برنامه است.

OnLoad

اختیاری است و پس از بارگذاری موفق تصویر اجرا می‌شود. مقدار `$data` شامل `width` و `height` تصویر اصلی است. برای منابع غیر Base64 ممکن است این دو مقدار صفر باشند.

OnError

اختیاری است و در صورت شکست بارگذاری اجرا می‌شود. مقدار `$data` شامل فیلدهای `code` و `message` است.

```
<img
    id="photo"
    width="match_parent"
    height="300"
    onload="script/script:imageLoaded($data)"
    onerror="script/script:imageFailed($data)"
/>

<script id="script">
function imageLoaded(data) {
    console.log('Image loaded:', data.width, data.height);
}

function imageFailed(error) {
    console.error('Image error:', error.code, error.message);
}
</script>
```

کدهای خطای Base64

- `INVALID_DATA_URL`: ساختار Data URL معتبر نیست یا فرمت Base64 ندارد.
- `INVALID_BASE64`: داده Base64 نامعتبر یا خالی است.
- `IMAGE_SOURCE_TOO_LARGE`: اندازه متن Base64 یا داده decodeشده از حد مجاز بیشتر است.
- `IMAGE_DIMENSIONS_TOO_LARGE`: ابعاد تصویر یا حافظه Bitmap از حد مجاز بیشتر است.
- `IMAGE_DECODE_FAILED`: داده، تصویر پشتیبانی‌نشده‌ای نیست یا خواندن آن شکست خورده است.
- `IMAGE_OUT_OF_MEMORY`: با وجود کنترل‌های اولیه، حافظه کافی برای decode موجود نبوده است.

محدودیت‌های پیش‌فرض

محدودیت	مقدار پیش‌فرض
حجم متن Base64	24 MB
حجم داده decodeشده	18 MB
بودجه حافظه Bitmap	32 MB
حداکثر عرض یا ارتفاع تصویر	16384 px

اگر تصویری از این محدودیت‌ها عبور کند، بارگذاری کنترل‌شده شکست می‌خورد و فراخوانی `onerror` می‌شود. کوچک بودن ظاهری المان به‌تنهایی به معنی کم بودن حافظه Bitmap نیست؛ SDK تصویر را هنگام decode متناسب با اندازه المان نمونه‌برداری می‌کند.

تنظیم محدودیت‌ها در برنامه میزبان

این تنظیم اختیاری و فقط برای توسعه‌دهنده برنامه میزبان است. مینی‌اپ‌ها نیازی به تغییر ندارند.

```
Appsan.getInstance().setImageSourceLimits(
    new ImageSourceLimits.Builder()
        .setMaximumEncodedBytes(24L * 1024L * 1024L)
        .setMaximumDecodedDataBytes(18L * 1024L * 1024L)
        .setMaximumDecodedBitmapBytes(32L * 1024L * 1024L)
        .setMaximumDimension(16_384)
        .build()
);
```

InputTextDialog

یک دایالوگ است که به صورت پیش فرض InputText داخل خود دارد.

ProgressBar

Progress Bar برای نشان دادن پیشرفت یک کار استفاده می شود

خواص این المان :

- Color :

رنگ المان را مشخص میکند.

- Layout :

نوع چیدمان صفحه را مشخص میکند و دو مقدار circular و linear را میپذیرد.

RadioButton

از radio button ها زمانی استفاده می شود که بخواهیم تنها اجازه انتخاب یک گزینه را به کاربر بدهیم. فرض کنید برای تعیین جنسیت کاربر طبیعتا یکی از دو مورد مرد یا زن باید انتخاب شود برای همین از radio button استفاده می شود.برای اینکه چندین radio button داشته باشید باید انها را داخل یک radio group تعریف کنید:

خواص این المان:

- Reverse :

چیدمان را مشخص میکند.

- HighlightColor :

رنگ را مشخص میکند.

- Checked :

این مشخصه نشان میدهد این گزینه انتخاب شده است یا خیر.

- Disabled :

قابل تغییر بودن المان را مشخص میکند اگر true باشد غیر قابل تغییر و اگر false باشد قابل تغییر است.

- GroupValue :

در صورتی که از radio button داخل radio group استفاده شود این مقدار را داخل radio group نشان می‌دهد

RadioGroup

RadioGroup برای یک مجموعه از دکمه های رادیویی مورد استفاده قرار می گیرد. به زبان ساده به گروهی از رادیو باتن ها رادیو گروپ می گویند توجه داشته باشد که رادیو باتن را درمباحث قبلی توضیح دادیم

ButtonGroup

ButtonGroup برای یک مجموعه از Button ها مورد استفاده قرار می گیرد. به زبان ساده به گروهی از Button ها ButtonGroup می گویند. در این صورتی فقط یکی از Button ها قابل انتخاب خواهد بود.

: choicemode

مقادیر single و multiple را میتواند بگیرد

Action

اکشن یک المان است که یک id و یک action می‌گیرد و action را فراخوانی می‌کند.

- برای زمانی که بخواهیم چند action فراخوانی کنیم با جدا کردن آن‌ها توسط " ; " این کار را انجام دهیم .

```
onclick="script/myScript:changeColor();script/myScript:changeFont()"
```

همانطور که در کد بالا مشخص است id ، myscript و action ، script است.

- برای زمانی که بخواهیم چند action پشت سرهم اجرا شوند از "<-" استفاده می‌شود.

```
onclick="script/s1:run()->page/page1"
```

در کد بالا نیز دو اکشن متفاوت به ترتیب script و page اجرا می‌شوند .

InlineUpdate

نوعی update است که می‌تواند به صورت offline صدا زده شود.توجه داشته باشید که توضیح update در بخش های دیگر آمده است.

material-textinput

material-textinput

دارای اتریبیوت های زیر میباشد

: hint↵

متن پیشنهادی را نشان .
میدهد

: error↵

ارور را نشان میدهد.

: strokecolor↵

رنگ stroke.را مشخص میکند.

از دیگر focusedstrokecolor است .
اتریبیوت های مشابه

: strokewidth↵

قطر stroke را مشخص میکند.

از دیگر strokewidthfocused است .
اتریبیوت های مشابه

: suffix و prefix↵

مربوط به قابلیت پیشبینی موارد میباشد.

: enabled↵

فعال بودن یا نبودن این.
المان را مشخص میکند

: maxChar↵

دن‌کی‌م نی‌ی‌عت ار ی‌دورورت‌کراک دادعت م‌می‌س‌ک‌ام.

showError↵ :

ده‌دی‌م ناش‌ن ار ه‌دش ه‌ت‌ف‌رگ رورا.

expandHint ↵ :

دن‌کی‌م ی‌ی‌ام‌ن‌گ‌رزب ن‌ام‌ل‌ا ن‌ی‌ا ب‌اخ‌ت‌ن‌ا ع‌ق‌وم ار ت‌ن‌ی‌ه ه‌ب ه‌دش ه‌داد رادق‌م .

helpertext↵ :

داد داه‌ن‌ش‌ی‌پ رب‌راک ه‌ب و درک ه‌دام‌ا ش‌ی‌پ زا ک‌م‌ک ی‌ارب ن‌اوت‌ی‌م زی‌ن ار ی‌ی‌اه‌ن‌ت‌م.

appearance↵ :

ری‌داق‌م ی‌اراد fill, none دش‌اب‌ی‌م.

textalignment↵ :

دن‌کی‌م ص‌خ‌ش‌م ار ن‌ت‌م ی‌ری‌گ رارق ه‌وح‌ن.

دری‌گ‌ی‌م ار ری‌ز ری‌داق‌م :

'textend' و 'textstart' و 'viewend' و 'viewstart' و 'gravity'

endicon↵ و starticon:

دن‌ری‌گ‌ن رارق رگ‌ی‌د ی‌اه‌ن‌ام‌ل‌ا ری‌ز ن‌ت‌م م‌ی‌ه‌اوخ‌ی‌م ه‌ک ی‌ن‌ام‌ز (endiconmode= costum)

ل‌م‌اش ن‌آ ه‌ب طوب‌رم ی‌ی‌اه‌ت‌وی‌ب‌ی‌رت‌ا:

endiconclick↵

endiconscaletype↵

endicontint↵

endiconmode↵

showendicon↵

erroricon↵

erroriconscaletype↵

starticontint↵

starticonscaletype↵

showstarticon↵

starticonclick↵

همچنین ویژگی‌های باری counter دارد :

showCounter↵

counterMax↵

نمونه کد آن به صورت زیر است:

```
<frame width="328" height="56"  borderCornerRadius="5"  >
  <material-textinput width="328" height="56" expandHint="true" background="white" >
    <textinput hint="which" ></textinput>
    <autocompletetextinput id="in" threshold="2">
      <suggestion text="one" value="one"  />
      <suggestion text="two" value="two"/>
      <suggestion  text="three" value="three"/>
    </autocompletetextinput>
  </material-textinput>
</frame>
```

نمونه کد رمز عددی راست چین :

```
<material-textinput margin_left="10" margin_right="10" hint="پسورد" rtl="true"
        endiconmode="password_toggle" showendicon="true"
    >
        <textinput id="newContactName" textdirection="rtl" inputtype="number_password"
            textalignment="view_start"/>
    </material-textinput>
```

date picker

کی دک هنومن date picker :

```
<page onshown="dialog/datePickerDialog">
    <reactive-data id="defaltValue" valueBind="component/defaultValue"
elementBind="year:text"/>
    <button onclick="dialog/datePickerDialog" text="Ss"/>
</page>

<bottomsheetdialog id="datePickerDialog" onshown="script/datePickerScript:initCalendar()">
    <text margin_bottom="16">تاریخ مستند مورد نظر را انتخاب کنید</text>

    <frame layout="frame">
        <imagebutton onclick="script/datePickerScript:nextMonth()" height="42"
src="images/previous.png" gravity="left"/>
        <frame layout="linear_horizontal">
            <text id="year">1401</text>
            <text id="month">تیر</text>
        </frame>
        <imagebutton onclick="script/datePickerScript:lastMonth()" height="42"
src="images/next.png" gravity="right"/>
    </frame>

    <frame id="calendar" layout="linear_vertical">

    </frame>

    <frame layout="linear_horizontal" margin_top="10" borderCornerRadius="5" background="">
        <button background="#55BECC" textsize="14" textcolor="white">انتخاب</button>
    </frame>


    <include layout="comp/date-picker.js.appsan"/>
</bottomsheetdialog>
```

```
<script id="datePickerScript">

    class PersianDate extends Date {
        constructor(...args) {
            super(...args);
        }

        toLocaleDateString = () => super.toLocaleDateString('fa-IR-u-nu-latn');
        getParts = () => this.toLocaleDateString().split("/")
        getDay = () => super.getDay() === 6 ? 0 : super.getDay() + 1
        getDate = () => this.getParts()[2];
        getMonth = () => this.getParts()[1];
        getYear = () => this.getParts()[0];
        getMonthName = () => this.toLocaleDateString("fa-IR", {month: 'long'});
        getDayName = () => this.toLocaleDateString("fa-IR", {weekday: 'long'});
    }

    const jCal = {
        monthsDays: [
            31, 31, 31,
            31, 31, 31,
            30, 30, 30,
            30, 30, 29
        ],
        monthNames: [
            'فروردین',
            'اردیبهشت',
            'خرداد',
            'تیر',
            'مرداد',
            'شهریور',
            'مهر',
            'آبان',
            'آذر',
            'دی',
            'بهمن',
            'اسفند',
        ],
        getMonthDays: (month) => {
            return jCal.monthsDays[month - 1];
```

```
        },
        gregorian_to_jalali: (gy, gm, gd) => {
            var g_d_m = [0, 31, 59, 90, 120, 151, 181, 212, 243, 273, 304, 334];
            var jy = (gy <= 1600) ? 0 : 979;
            gy -= (gy <= 1600) ? 621 : 1600;
            var gy2 = (gm > 2) ? (gy + 1) : gy;
            var days = (365 * gy) + (parseInt((gy2 + 3) / 4)) - (parseInt((gy2 + 99) / 100))
                + (parseInt((gy2 + 399) / 400)) - 80 + gd + g_d_m[gm - 1];
            jy += 33 * (parseInt(days / 12053));
            days %= 12053;
            jy += 4 * (parseInt(days / 1461));
            days %= 1461;
            jy += parseInt((days - 1) / 365);
            if (days > 365) days = (days - 1) % 365;
            var jm = (days < 186) ? 1 + parseInt(days / 31) : 7 + parseInt((days - 186) / 30);
            var jd = 1 + ((days < 186) ? (days % 31) : ((days - 186) % 30));
            return [jy, jm, jd];
        },
        jalali_to_gregorian: (jy, jm, jd) => {
            var gy = (jy <= 979) ? 621 : 1600;
            jy -= (jy <= 979) ? 0 : 979;
            var days = (365 * jy) + ((parseInt(jy / 33)) * 8) + (parseInt(((jy % 33) + 3) /
4))
                + 78 + jd + ((jm < 7) ? (jm - 1) * 31 : ((jm - 7) * 30) + 186);
            gy += 400 * (parseInt(days / 146097));
            days %= 146097;
            if (days > 36524) {
                gy += 100 * (parseInt(--days / 36524));
                days %= 36524;
                if (days >= 365) days++;
            }
            gy += 4 * (parseInt((days) / 1461));
            days %= 1461;
            gy += parseInt((days - 1) / 365);
            if (days > 365) days = (days - 1) % 365;
            var gd = days + 1;
            var sal_a = [0, 31, ((gy % 4 == 0 && gy % 100 != 0) || (gy % 400 == 0)) ? 29 : 28,
31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31];
            var gm
            for (gm = 0; gm < 13; gm++) {
```

```
                var v = sal_a[gm];
                if (gd <= v) break;
                gd -= v;
            }
            return [gy, gm, gd];
        },
        getMonthName: (month) => {
            return jCal.monthNames[month - 1];
        }
    }

    let pDate = new PersianDate();

    function nextMonth() {
        let month = +pDate.getMonth() + 1;
        if (month === 13) month = 1;
        const firstOfMonth = jCal.jalali_to_gregorian(pDate.getYear(), month, 1);
        pDate = new PersianDate(firstOfMonth);
        initCalendar();
    }

    function lastMonth() {
        let month = pDate.getMonth() - 1;
        if (month === 0) month = 12;
        const firstOfMonth = jCal.jalali_to_gregorian(pDate.getYear(), month, 1);
        pDate = new PersianDate(firstOfMonth);
        initCalendar();
    }

    function initCalendar() {
        let rows = '<frame layout="linear_vertical">';

        const firstOfMonth = jCal.jalali_to_gregorian(pDate.getYear(), pDate.getMonth(), 1);
        let monthOffset = new Date(firstOfMonth[0], firstOfMonth[1] - 1,
firstOfMonth[2]).getDay() + 2;
        if(monthOffset > 6) monthOffset = monthOffset - 7;

        // rows += `<text>${new Date(firstOfMonth[0], firstOfMonth[1],
firstOfMonth[2])}</text>`
        // rows += `<text>${new Date(firstOfMonth[0], firstOfMonth[1] - 1,
```

```
firstOfMonth[2]).getDay()}</text>`
        // rows += `<text>${firstOfMonth}</text>`
        // rows += `<text>${monthOffset}</text>`
        // rows += `<text>${(1 - monthOffset)}</text>`

        rows += `<frame layout="linear_horizontal" reverse="true">
                <text>ش</text>
                <text>ی</text>
                <text>د</text>
                <text>س</text>
                <text>چ</text>
                <text>پ</text>
                <text>ج</text>
                </frame>\n`

        for (let i = (1 - monthOffset); i <= (41 - monthOffset); i++) {
            if ((i - 2 + monthOffset) % 7 === 0) {
                if (i > 1) rows += '<' + `/frame>\n`
                rows += `<frame layout="linear_horizontal" reverse="true">\n`
            }
            rows += `<text>${(i > 0 && i <= jCal.getMonthDays(pDate.getMonth())) ? i :
''}</text>\n`;
        }
        rows += `</frame>`
        rows += `</frame>`

        Appsan.setProperty("calendar", "innerElements", rows)
        Appsan.setProperty("year", "text", pDate.getYear())
        Appsan.setProperty("month", "text", jCal.getMonthName(pDate.getMonth()))
    }
</script>
```

BottomSheet

این المان قابلیت نمایش یک ویو از پایین صفحه را فراهم میکند. مانند منو پایین گوگل مپ : و دارای اتریبیوت های زیر میباشد.

↵ peekHeight:

بیشترین ارتفاعی که میگیرد را مشخص میکند.

↵ animatePeekHeight:

به کمک آن امکان با انیمیشن آمدن المان فعال میشود.

↵ draggable:

قابلیت drag کردن را تعیین میکند.

↵ hidable:

قابلیت hide شدن پیدا میکند.

↵ state:

مقادیر collapsed, hidden, expanded, halfexpanded را میگیرد.

↵ fitToContents:

اندازه اش به اندازه ی محتوای درون المان وابسته میشود.

↵ expandedoffset:

فاصله از بالای المان زمان expand بودن را مشخص میکند.

↵ halfExpandedRatio:

نقطه ای که در آن به صورت نصفه باز شده باشد.

↵ maxwidth:

حداکثر عرضی که المان میگیرد را نشان میدهد.

↵ maxheight:

حداکثر طولی که المان می‌گیرد را نشان می‌دهد.

↵ skipcollapsed:

مشخص می‌کند که به صورت بسته شده در بایدی ای نه.

↵ windowsoftinputmode :

نحوه نمایش المان های دیالوگ و خود دیالوگ زمانی که کیبرد باز می‌شود را مشخص می‌کند

variable

variable دش‌اب‌ی‌م ری‌ز ی‌اه ی‌گ‌ژی‌و ح‌ط‌س ی‌اراد :

↵value :

ه‌گ‌ن دوخ رد ار ن‌ام‌ل‌ا رادق‌م.
درادی‌م

↵bind :

ی‌ارب data binding دری‌گ‌ی‌م رارق ه‌داف‌ت‌س‌ادروم.

↵access :

ی‌س‌رت‌س‌د ح‌ط‌س private و public و protected دش‌اب‌ی‌م رگ‌ی‌د ی‌اه ن‌اب‌ز دن‌ن‌ام ن‌اش‌درب‌راک ه‌ک ت‌س‌ا.
ری‌داق‌م ل‌م‌اش و دن‌راد ری‌ی‌غ‌ت ت‌ی‌ل‌ب‌اق زی‌ن اه‌ری‌غ‌ت‌م

↵type :

دن‌ک‌ی‌م ص‌خ‌ش‌م ار اه‌ری‌غ‌ت‌م ع‌ون .

ری‌داق‌م ی‌اراد string و array و object و boolean و long و int و number دش‌اب‌ی‌م.

deepLinkReceiver

تگ XML به نام `deepLinkReceiver`در Appsan این امکان را می دهد که اپلیکیشن شما لینک های عمیق (deep links) را مدیریت کند. با استفاده از این تگ می توانید مشخص کنید اگر کاربر از طریق لینک عمیق خاصی وارد اپلیکیشن شد، چه صفحه ای باید نشان داده شود.

اجزای سازنده

- **deeplink (لینک عمیق):** هر تگ `<deeplink>` یک تعریف جداگانه برای یک لینک عمیق مشخص را در بر دارد. این تگ شامل خصوصیت های (attribute) زیر است:
  - **path:** مسیر دقیقی که باید در لینک عمیق وجود داشته باشد تا صفحه مورد نظر باز شود. (مثال "/payment")
  - **pathregex:** به شما اجازه می دهد از یک عبارت منظم (regular expression) برای تطابق با مسیر لینک عمیق استفاده کنید. این خصوصیت در سناریو های پیچیده تر کاربرد دارد.
  - **page:** نام صفحه ای که باید در صورت تطابق مسیر لینک، به کاربر نمایش داده شود.

نحوه عملکرد

1. فرض کنید کاربری روی لینکی با ساختار زیر کلیک می کند:

```
https://example.com/app/miniapp_id/path?query=value
```

2. اپلیکیشن ابتدا شناسه اپلیکیشن کوچک (miniapp_id) را از لینک استخراج می کند. و مینی اپ مربوطه را باز می کند.
3. سپس قسمت مسیر URL (یعنی `/path`) با خصوصیت های `path` (ای در صورت تعریف، `pathregex`) موجود در تگ های `<deeplink>` تطابق داده می شود.
4. اگر تطابقی حاصل شود، صفحه ای که در خصوصیت `page` تعیین شده است بارگذاری می شود’ در صورت عدم تطابق صفحه ی اول xml باز می شود.

دسترسی به داده های لینک عمیق با Bind

شما می توانید از تواب bind (که در سوال نمونه کد آنها را ارائه کرده اید) برای خواندن و تعامل با اجزای مختلف داده های موجود در لینک عمیق استفاده کنید.

مثال کد برای یک اپلیکیشن کوچک

```
<page>
    <text text="DeepLink test, this page is opened as default page when path is not a match."/>
    <button text="btn" onclick=""/>
```

```
</page>

<page id="paymentPage">
<text text="This is payment page"/>
<text id="txt1" text="click the button to get data"/>
<button text="get data" onclick="script/s1:getData()"/>

<script id="s1">
function getData() {
const path = Appsan.getBind("deeplink/path");
Appsan.setProperty("txt1", "text", path);
}
</script>
</page>

<deepLinkReceiver>
<deeplink path="payment" page="paymentPage"></deeplink>
<deeplink path="page2" page="page2"></deeplink>
</deepLinkReceiver>
```

- [استفاده از توابع bind](#) به شما کمک می کند اطلاعاتی مثل پارامترهای کوئری ای بخش های مسیر را از لینک عمیق استخراج کرده و از آن‌ها درون اپلیکیشن خود استفاده کنید.

OSM Map

این المان فرزند، نقشه ای را نمایش می دهد که می‌توان به طور دلخواه لوکیشنی بر آن تنظیم کرد.

با توجه به محدودیت های ایجاد شده برای نقشه ی گوگل این نقشه جایگزین نقشه گوگل شده و در هر سوپر اپ با استفاده از پروایدر مشخصی ارایه می شود در صورتی که می‌نی اپ شما نیاز به کاربری وب دارد بهتر است از این نقشه استفاده نمایید.

خواص این المان :

↵ Latitude :

عرض جغرافیایی مرکز نمایش نقشه

↵ Longitude :

طول جغرافیایی مرکز نمایش نقشه

↵ DisableScroll :

غیر فعال بودن خاصیت scroll نقشه را مشخص میکند.

↵ DisableZoom :

غیر فعال بودن خاصیت zoom نقشه را مشخص میکند.

↵ DisableTilt :

قابلیت زاویه دادن به نقشه را حذف میکند.

↵ Title :

عنوان نقشه را مشخص میکند.

↵ Icon :

icon نقشه را مشخص میکند.

↵ OnClick :

این ویژگی مشخص می‌کند زمانی که روی نقشه کلیک شد چه اتفاقی رخ دهد و یک اکشن می‌پذیرد.

↵ OnReady :

زمانی که نقشه به طور کامل load شود اجرا می‌شود.

↵ Zoom :

بزرگ‌نمایی نقشه در هنگام شروع

↵ showUserDot :

مقداری true یا false که به ترتیب نمایش یا عدم نمایش نقطه آبی مکان فعلی کاربر را مشخص می‌کند.

↵ onChange :

در زمان تغییری مکان نقشه توسط کاربر صدا می‌شود و مقدار آن نیز یک اکشن است.

↵ animateMovements :

تغییرات مکان مرکز نقشه را با انیمیشن انجام می دهد.

در ادامه یک نمونه از کد map را مشاهده می کنید که لوکیشن آن بر دانشگاه شهید بهشتی تنظیم شده است:

```
<page title="نمایش نتایج روی نقشه" scrollable="false" toolbarColor="#E64724">
     <osmmap id="map" width="match_parent" height="match_parent" latitude="37.181680"
longitude="50.028010" showUserDot="true" >
        <marker latitude="37.181680" longitude="50.028010"
            title="title" onClick="command/details">
        </marker>
    </osmmap>
</page>
```

webpage

> محتوای این صفحه در حال توسعه می باشد و در نسخه های پابلیش شده در دسترس نیست.

عنصر `webpage` به توسعه‌دهندگان این امکان را می‌دهد که صفحات وب را به صورت مستقیم در پروژه‌های Appsan خود اضافه کنند. این عنصر شامل دو ویژگی کلیدی به نام‌های `src` و `title` است.

ویژگی‌ها

- `src`: **توضیح**: مسیر منبع صفحه وبی که باید نمایش داده شود. این مسیر می‌تواند یک لینک HTTPS باشد یا نام یک پوشه در پوشه `webdist` که شامل فایل‌های ساخته شده (build) از پروژه‌های وب است. به عنوان مثال:
  - برای استفاده از یک لینک خارجی: `<webpage src="https://example.com" title="صفحه نمونه"/>`
  - برای استفاده از فایل‌های ساخته شده در `webdist`: `<webpage src="projectName" title="پروژه وب"/>`
- `title`: **توضیح**: عنوان صفحه وب که نمایش داده می‌شود. این عنوان می‌تواند برای شناسایی و مدیریت آسان‌تر صفحات وب در پروژه استفاده شود.

پوشه‌های `web` و `webdist`

- **پوشه `web`**: شامل پروژه‌های وب به صورت کد منبع (source code) است. هر پروژه باید در یک پوشه جداگانه در داخل این پوشه قرار گیرد.
- **پوشه `webdist`**: شامل فایل‌های ساخته شده (build) هر پروژه وب است. این پوشه‌ها باید با همان نام پروژه‌ها در `web` نام‌گذاری شوند.

مثال

```
<webpage src="https://example.com" title="نمونه وب"/>
<webpage src="myWebProject" title="پروژه داخلی"/>
```

در مثال اول، یک صفحه وب خارجی با لینک مستقیم بارگذاری می‌شود. در مثال دوم، یک پروژه وب داخلی که فایل‌های ساخته شده آن در پوشه `webdist/myWebProject` قرار دارد، بارگذاری خواهد شد.

نکات مهم

- استفاده از لینک HTTPS برای بارگذاری مستقیم صفحات وب امکانپذیر است. از این امکان برای تست مینی وب های خود استفاده کنید استفاده از لینک در زمان پابلیش پکیج به دلیل محدودیت های امنیتی پیشنهاد نمی شود.
- برای پروژه‌های داخلی، اطمینان حاصل کنید که پوشه‌های `web` و `webdist` به درستی تنظیم شده‌اند و نام پوشه‌ها با هم مطابقت دارد.

این مستندات برای راهنمایی توسعه‌دهندگان در اضافه کردن و مدیریت صفحات وب در پروژه‌های Appsan طراحی شده است.